1) בהגרלות - כאשר יש BYE - השחקן צריך לעבור לשלב הבא אוטומטית בלי לעדכן לו תוצאת משחק.

**- אין בעיה**

**??? איך יודעים מתי להעביר, האם לבטל הוספה של שחקן אחרי ההגרלה ???**

3) מסך ביניים להצגת מדורגים עם אופציה לעריכת המדורגים - כאשר לוחצים על כפתור "בצע הגרלה" , ללא קשר אם זה בית גמר או מוקדמות, יקפוץ מסך פופאפ אשר יציג את רשימת המדורגים להגרלה הנ"ל. בחלון הנ"ל יהיה ניתן לבצע החלפה של כל אחד מהמדורגים. לדוגמא - להחליף את השחקן שמדורג 1 בשחקן שמדורג 2, או בשחקן שבכלל לא רשום כמדורג לפי המנגנון ה"יבש".

מסך זה יאפשר גמישות מלאה ועריכת שחקנים מדורגים לפני ביצוע ההגרלה.

המלצה שלי - לשים רשימה של השחקנים המדורגים, וליד כל אחד מהם כפתור browse שיכול להביא לבחירה של כל שחקן מהדטבייס של השחקנים השייכים לתחרות.

**- מאד מורכב, לא מאמין שנספיק**

>>> אז חייבת להיות איזושהיא דרך להחליף מדורגים... אחרת אין אפשרות למנהל תחרות לבצע פעולה בסיסית שקורית הרבה פעמים. חובה חובה חובה שיהיה אפשרי לבצע. לא חשוב כרגע איך...

4) לאחר ביצוע הגרלה - צריך להיות אפשרי לבצע החלפת שחקן מתוך ההגרלה. דבר איתי לפני שאתה רץ לממש את זה...כי פה מאוד חשוב הממשק לתפעול של זה...

**- מה זאת אומרת?**

>>> תחשוב שעשית הגרלה, וטרם החלו המשחקים, ואז שחקן מתקשר שהוא פצוע. אתה אמור להחליף אותו (והוא כבר מופיע בהגרלה) עם שחקן אחר שמשחק במקומו. דרך אחת פשוטה לבצע את זה כרגע באופן פשוט לטובת הפילוט , היא דרך מסך השחקנים. אבל צריך לוודא שאם אני מחליף שחקן שכבר מופיע בהגרלה - אז זה מתעדכן מיידית בכל המקומות (הגרלה,הזנת תוצאות וכד'). אם זה עובד - אז זה יכול כרגע לפתור בשלב הזה גם את מסך החלפת המדורגים לפילוט בלבד.

5) רשימת שחקנים - לצבוע בצבע אחר את אלו שנכנסו ל MD אוטומטית לפי הגדרת סוג התחרות

**- אתה מתכוון אלו שלא עברו דרך המוקדמות?**

>>> כן.כאלו שלא צריכים לעבור דרך המוקדמות.

7) בהגרלות להדפסה - חובה להדפיס תאריך ושעה של משחקים שטרם שוחקו.  - אופציה שעלתה: במקום התוצאות של המשחק , ליד שם השחקן העליון בכל קוביה יופיע התארי (במודגש) וליד השחקן התחתון בכל קוביה תופיע השעה במודגש. (כל פתרון אחר אפשרי גם...)

**- במקום שמות השחקנים? לא הבנתי**

>>> לא. במקום התוצאה , ליד שם השחקן, כל עוד לא שוחק המשחק יופיע התאריך והשעה שלו. לאחר ששוחק - תופיע התוצאה